



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER L'ABRUZZO

LICEO STATALE "MARIE CURIE"

Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Scienze Applicate – Liceo Linguistico

Via Gramsci – 64021 Giulianova (TE)

PROGRAMMA DI INFORMATICA

Classe: 3E

Docente: Prof. Emidio Verno

Testo: Camagni-Nikolassy "Corso di informatica: linguaggio C e C++" - vol. 2 - Ed. Hoepli

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 1

RIPASSO

1 I sistemi di numerazione e conversione tra basi diverse

La numerazione decimale

La numerazione binaria

La numerazione ottale

La numerazione esadecimale

Conversione da una base di numerazione ad un'altra

2 I diagrammi di flusso

Calcolo del maggiore tra N numeri

Ordinamento degli elementi di un vettore

Ordinamento degli elementi di una matrice

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 2

STRUTTURE DI DATI E FILE

1 Array monodimensionali: i vettori

La struttura di un programma C

Array monodimensionali: vettori

Definizioni sui vettori

2 Array n-dimensionali: le matrici

Array a due dimensioni

Dichiarazione di matrici

Manipolazione di matrici

Riempimento e stampa del contenuto di una matrice

Matrice quadrata

Passaggio a sottoprogrammi

3 Dati strutturati: le stringhe

Introduzione

Operare con le stringhe

Ricerca in una stringa

4 Dati strutturati: i record

I record

Definizione di una struct

Operazioni sui record

Le tabelle: vettori di strutture

La definizione typedef

UNITÀ DI APPRENDIMENTO 3

ALGORITMI CLASSICI SU VETTORI, MATRICI E STRINGHE

1 Ordinamento: metodi ingenui

Introduzione

Ordinamento per inserimento

Ordinamento per selezione

2 La ricerca sequenziale e binaria

Ricerca sequenziale

Ricerca binaria

Giulianova,
li 07 giugno 2016

Prof. Emidio Verno