

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE SVOLTA anno scolastico 2015-2016

CLASSE 3D INDIRIZZO Scientifico Opzione Scienze Applicate

DISCIPLINA Informatica

Docente: Prof. Centinaro Alfredo

Sede Liceo Scientifico "M. Curie" - Giulianova

MOD.1	(AL)Riepilogo programmazione
	Progettazione di algoritmi Analisi e risoluzione di un problema Metalinguaggio e diagrammi di flusso Linguaggio di programmazione C/C++
LABORATORIO	(AL)Programmazione in C
MOD.2	(AL)Linguaggio di programmazione C++
	Le basi del linguaggio Gli statement Dichiarazione di costanti e di variabili Tipi di dati Le frasi di commento L'assegnazione dei valori alle variabili Gli operatori di relazione e logici Architettura di un programma in C La funzione main() Le istruzioni di ingresso e di uscita La programmazione strutturata La struttura sequenza La struttura di alternativa La ripetizione
LABORATORIO	(AL)Programmazione in C++
MOD.3	(AL)Linguaggio di programmazione C++
	Lo sviluppo top-down Le funzioni Funzioni con parametri Il passaggio di parametri Le funzioni predefinite (cenni)
LABORATORIO	(AL)Programmazione in C++
MOD.4	(AL)Linguaggio di programmazione C++
	Array (Semplici e paralleli) Matrici Strutture
LABORATORIO	(AL)Programmazione in C++
MOD.5	(AL) Reti
	Internet & Web Funzionamento di internet client/server Topologia reti Estensione geografica Dispositivi di rete Mezzi conduttivi Servizi di rete Web 2.0

Giulianova, giugno 2016

Docente _____

Gli alunni per presa visione
